Multimedia TP 3

EXO 1 :

On compare juste l’histogramme d’une image avec son profile

EXO 2 :

Inverse.cpp permet d’inverser les niveaux de gris d’une image

EXO 3 :

Filtreflou.cpp p qui va remplacer, dans l’image de sortie, la valeur d’un pixel par la valeur moyenne de ce pixel avec ses 4 voisins : p\_out(i,j)= ( p(i,j)+p(i-1,j)+p(i+1,j)+p(i,j-1)+p(i,j+1) )/5, attention aux bords de l’image ! En effet, la première et la dernière colonne, ainsi que la première et les dernières lignes ne peuvent pas être traitées, il faudra conserver les valeurs initiales.

EXO 4 :

Créer un nouveau programme filtre\_flou2.cpp qui va remplacer, dans l’image de sortie, la valeur d’un pixel par la valeur moyenne de ce pixel avec ses 8 voisins.

EXO 5 :

Filtreflou3 = Ecrire un programme permettant de flouter une image couleur (ppm) dans sa globalité. En fait séparément sur chacune des composantes de l’image, chaque pixel de l'image va être remplacé par la valeur moyenne calculée avec ses voisins.